**package** be.pxl.h11.oef2;

**public** **enum** Ranking {

***TWEE***,

***DRIE***,

***VIER***,

***VIJF***,

***ZES***,

***ZEVEN***,

***ACHT***,

***NEGEN***,

***TIEN***,

***BOER***,

***DAME***,

***HEER***,

***AAS***;

}

**package** be.pxl.h11.oef2;

**public** **enum** Soort {

***HARTEN***,

***RUITEN***,

***KLAVEREN***,

***SCHOPPEN***;

}

**package** be.pxl.h11.oef2;

**public** **class** Kaart {

**private** Ranking ranking;

**private** Soort soort;

**public** Kaart(Soort soort, Ranking ranking) {

**this**.soort = soort;

**this**.ranking = ranking;

}

**public** Ranking getRanking() {

**return** ranking;

}

**public** Soort getSoort() {

**return** soort;

}

**public** **int** getWaarde() {

**return** ranking.ordinal();

}

@Override

**public** String toString() {

**return** soort.name().substring(0,1).toUpperCase() +

soort.name().substring(1).toLowerCase() +

" " + ranking.name().toLowerCase();

}

}

package be.pxl.h11.oef2;

import java.util.Arrays;

import java.util.Collections;

import java.util.Random;

import java.util.Scanner;

public class KaartApp {

private static final int AANTAL\_KAARTEN = 52;

public static void main(String[] args) {

Scanner scanner = new Scanner(System.in);

Random random = new Random();

Kaart[] kaarten = new Kaart[AANTAL\_KAARTEN];

int i = 0;

for (Soort soort : Soort.values()) {

for (Ranking ranking : Ranking.values()) {

kaarten[i++] = new Kaart(soort, ranking);

}

}

Collections.shuffle(Arrays.asList(kaarten));

boolean winnaar = false;

while (!winnaar) {

System.out.println("Kies een kaart (0-51) :");

Kaart kaartSpeler = kaarten[scanner.nextInt()];

Kaart kaartComputer = kaarten[random.nextInt(AANTAL\_KAARTEN)];

if (kaartSpeler.getWaarde() != kaartComputer.getWaarde()) {

winnaar = true;

if (kaartSpeler.getWaarde() < kaartComputer.getWaarde()) {

System.out.println("winnaar computer " + kaartComputer);

System.out.println("verliezer speler " + kaartSpeler);

} else {

System.out.println("winnaar speler " + kaartSpeler);

System.out.println("verliezer computer " + kaartComputer);

}

}

}

scanner.close();

}

}